|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **<Family Between (임시)>** | | | |
| **팀명 : Rooping 팀** | **작성자 : Rooping 팀** | **작성일자 : 2015-07-11** | **페이지 (00)** |
| **프로그램 명 : Family Between(임시)** | | | |
| **프로그램 예상 타겟 : 가족간의 교류를 원활하게 하고 싶은 가족** | | | |
| **프로그램의 기본적인 서비스** | | | |
| **1. 공유 다이어리**  **- 가족들끼리 하나의 일기를 함께 쓰는 기능이다**  **- 시간대별로 나누어서 가족 구성원이 일기의 특정 시간대를 작성하는 것이다**  **- 다어이리도 개인 다어이어리와 가족 다이어리 두 가지로 기능을 제공한다**  **2. 기념일 자동 알림**  **- 가족 구성원이 동시에 특정 기념일에 대한 알림을 제공받는다**  **3. 미션**  **- 프로그램에서 제공하는 기본적인 미션이 있다.**  **- 자녀들과 부모들의 카테고리로 나누어서 미션이 각각 존재한다**  **- 프로그램을 사용하는 사용자들이 미션을 만들 수도 있다**  **- 사용자들이 미션을 만드는 경우 노트로 미션을 성공할 경우에 대한 선물을 명시할 수 있다.**  **- 프로그램에서 제공하는 미션을 수행할 경우 포인트나 더 많은 수의 이모티콘을 선물해 준다.(프로그램 제공)**  **- 미션에 대한 성공 또는 실패 여부를 다이어리에 기록한다 (추억이 될 수 있는 방향으로)**  **- 미션에는 제한 시간이 있다.**  **- 미션의 재 수행에 대한 여지를 남겨둔다.**  **- 미션을 수행하면 심볼(훈장)을 부여한다**  **4. 사랑의 우체통 기능**  **- 평소에 하기 힘들었던 말이나 표현하기 어려웠던 솔직한 심정들을 작성하게 한다**  **- 가족 구성원들은 모두 각각 개인의 우체통을 가지고 있다**  **- 우체통에는 글로 작성된 편지를 작성할 수도 있고 음성 편지를 작성할 수도 있다.**  **- 우체통의 기능에 편지를 바로 보는 것이 아니라 몇 일 후에 읽기와 같은 기대감을 불어넣는 기능을 넣는다**  **- 특정일에 메시지를 보내는 기능 또한 가능하다**  **- 편지 내용을 열 때 간단한 미션을 수행해야 편지 내용을 확인하거나 혹은 몇 번 이상 클릭을 해야 내용을**  **읽을 수 있게 하거나 하는 형태로 작은 제한을 둔다**  **5. 원격 제어(미정)**  **- 부모님들 중에서는 스마트폰을 잘 사용하지 못하는 경우가 있다.**  **- 자녀들의 스마트폰에서 부모님의 스마트폰을 제어하여 사용을 편리하게 할 수 있게 도와준다**  **6. 일정**  **- 일정은 개인 일정 등록과 가족 일정 등록으로 나눌 수 있다**  **- 개인 일정을 조합하여 빈 시간을 구분할 수 있다**  **- 일정을 등록하면 등록한 사람에게 뿐만이 아니라 미리 설정 해 놓은 사람에게 알림을 보낼 수 있다**  **(일정을 공유하는 것) Ex ) 자녀가 소풍 일정이 있는데 부모님과 공유하면 부모님이 미리 준비할 수 있다.**  **- 각각 개인의 일정을 색깔로 구분할 수 있다.**  **7. 콕콕 기능**  **- 버튼 하나만 누르면 상대방에게 진동을 보낸다**  **- 상대방에 생각날 때 사용할 수 있는 기능이다.**  **- 하고 싶은 말이 딱히 없지만 서로가 그립거나 보고 싶을 때 사용하기 좋은 기능이다(관심 표현)**  **8. Wish List**  **- 가족들이 함께 하고 싶은 것이나 일정을 작성해서 저장한다**  **- 일종의 가족 Bucket List라고 생각하면 된다. (먼 미래에 함께 할 수 있는 것들!!)**  **- 수행 여부에 대한 체크를 한다**  **- 타임 캡슐의 형태로 작성할 수도 있다.**  **9. 잠금화면(서로에 대한 환기)**  **- 스마트폰의 잠금 화면에 프로그램에 등록된 개인의 프로필 사진 이미지와 간단한 메시지(누구에게 연락**  **하셨어요?)라는 형태의 메시지와 함께 상기시킨다**  **- 잠금을 해제할 때 전화와, 콕콕 기능과, 메시지 전달과 그냥 잠금 해제하기로 해제할 수 있다.**  **10. 외부 공유 링크**  **- 프로그램 내부에서 이루어지는 형태의 서비스들을 간단한 형태의 페이퍼나 양식에 작성하고**  **링크를 통해서 외부로 공유할 수 있게 한다 (자랑할 수 있도록)**  **11. 스티커 기능(미정)**  **- 사진이나 글에 스티커를 붙이는 기능을 도입해본다**  **12. 포도알 포인트**  **- 싸이월드에서 벤치마킹 한 내용으로 가족들이 미션이나 다른 사항을 수행했을 때 함께 포도알이 하나씩**  **채울 수 있다.**  **13. 보관함 기능(미정)**  **- 보관함을 만들어서 개인 보관함과 공유 보관함을 나눈다**  **- 보관함을 통해서 wish List나 미션 다이어리 등을 넣을 수 있다.**  **14. 언어 순화 표현(대체어 기능)**  **- 부모님이나 자녀들이 쓰는 표현들에 대한 필터링으로 미리 생성해 놓는다**  **- 언어 대신에 스티커를 통해서 위 기능을 표현할 수도 있다.**  **15. 저녁 메뉴에 대한 공유를 할 수 있다**  **- 자녀나 남편은 오늘 점심에 무엇을 먹었는지를 엄마에게 알려줄 수 있다**  **- 엄마는 오늘 저녁 메뉴를 미리 게시하여 가족들에게 함께 식사를 권유할 수 있다.**  **16. 앨범 기능**  **- 가족들끼리 앨범을 공유할 수 있다.** | | | |